

# 中国文化产业投资基金双周刊

第一百一十七期（2016年09月12日-2016年09月25日）

## 一. 热点评析及投资研判

本期主题：电子竞技市场动态与趋势

### 1. 事件简述

2016年9月2日，教育部职业教育与成人教育司发布《关于做好2017年高等职业学校拟招生专业申报工作的通知》，公布了2016年的13个增补专业，其中包括“电子竞技运动与管理”，专业代码670411，属于教育与体育大类下的体育类。新增专业适用于高等职业学校（含高等专科学校、其他普通高等专科学校举办的专科层次的学历教育），将于2017年实行。

在过去的一年中，NBA的球队和老板纷纷开始布局电子竞技俱乐部。金州勇士老板和华盛顿奇才老板收购知名电子竞技俱乐部Liquid。费城76人收购Dignitas和Apex Gaming两支战队。著名NBA球员奥尼尔和林书豪等也在16年投资部分电子竞技俱乐部战队。海外巨头Facebook与动视暴雪展开合作，进军电子竞技比赛直播领域。

电子竞技行业在2014、2015年经过野蛮生长后，市场逐渐回归冷静，目前行业正在向规范化发展。

### 2. 市场分析

#### ■ 电子竞技产业链概况

电子竞技产业链自上而下可以划分为：游戏厂商、游戏代理商、俱乐部、数据提供方、第一/三方赛事主办/承办方、赛事媒体、PGC内容提供方、直播平台、游戏社区、电竞教育、电竞外设、线下网吧/电竞馆等。

游戏厂商：电竞游戏类型分为：MOBA、RTS、FPS、TCG、SPG等，MOBA类游戏市场份额最大。当前头部PC端电竞游戏CP方基本都是国外大型厂商：动视暴雪、V社、拳头公司。电竞游戏内容制作方的壁垒非常高，

游戏质量、长时间打磨的平衡性、积累的玩家等都很难复制。暴雪的产品非常精致、技术积累深厚，但是对于市场的嗅觉敏锐度比较弱，较为保守，当前战略是布局影视行业。V社是近期上升势头强劲的公司，公司技术积累强，对待外来资源更加开放，创新意识比较强，当前战略重点是游戏发行渠道。拳头公司创新性很强，但是公司的积累比较弱，对行业的敏感性很强，目前被腾讯控股。

游戏代理商：腾讯是英雄联盟的代理商，英雄联盟上线已经 5 年，渐渐过了黄金期，但目前仍是最主流的电子竞技游戏，游戏在中国的日活 2000 多万，腾讯凭借强大的渠道机会垄断了 PC 端中国电子竞技用户。完美世界是 DOTA2 的代理商，DOTA2 的 DAU 目前大约不到 100 万，整体趋势缓慢下降，但是用户都比较忠诚，游戏门槛较高。网易是守望先锋的代理商，守望先锋目前 DAU 是 100 万左右，增速到达瓶颈，游戏门槛较高。

俱乐部：俱乐部作为游戏厂商和玩家之间的纽带，外部价值很强。但是目前粉丝对于俱乐部的热衷度都附着在俱乐部的明星队员上。俱乐部本身很少沉淀出价值。随着头部俱乐部的集中化明显、管理的规范化，未来俱乐部对于选手的把控能力会得到提高。目前俱乐部的盈利渠道还比较局限。

数据提供方：俱乐部的信息化、数字化管理是不可逆的趋势，作为战队的基础数据提供方是有一定价值的。但是核心壁垒不够明显，数据源大家都是一样的，而且被游戏厂商把持。

赛事方：目前整体趋势是第一方赛事打压第三方赛事，围绕俱乐部做的第三方赛事价值很有限。大型赛事的广告赞助处于缓慢上升阶段。围绕大学生和网吧生态做一些赛事的模式有待观察，核心问题还是收入来源太局限，小的赛事组织很难标准化。

直播平台：游戏直播的形式延长了一个玩家的电竞生命周期，游戏直播平台能够绑住大量用户的时间，本身是非常有价值的。目前游戏直播平台的格局比较明显，存量直播用户对主播的附着度渐渐下降，对平台的附着度开始提升，但是 S 级主播价值依然存在，腰部主播价值下降。平台间的竞争会转向新的内容形式、新增的直播用户（女性、00 后等）。

PGC 内容提供方：电竞行业目前的真正优质的 PGC 内容还是很稀缺的。好的 PGC 内容是有价值的，但是内容制作者必须很了解电竞用户需求，节目

的设计最好是从用户的痒点考虑出发。录播和直播内容创新形式都有机会，录播讲求精致，直播讲求互动玩法创新。

游戏社区：当前的电竞用户主要集中在 LOL，围绕英雄联盟做一款大 DAU 社区很难，腾讯的掌盟比较垄断。做大用户量的策略只能通过扩品类、进军海外。社区端还是比较看好重度的 PC 端电竞，移动电竞玩法比较轻，很难形成社区氛围。未来的盈利模式还在探索。

电竞教育：国家刚刚颁布相关政策，允许职业学校设立电竞专业，相关的配套产业链处在萌芽期，有待观察 2017 年招生情况再做一些判断。

网咖生态：线下网咖的模式在不断进化。一线城市上网的主流人群是大学生和外来务工人员。二三线城市网咖生态发展较为健康。但是网吧新的盈利形式有待开发，比如与电竞的深度结合、与电竞比赛的结合、新的私教和陪玩业务的发展等。

### 3. 投资观点

#### ■ 行业机会

电竞行业的用户基础是足够大的，粘性足够强，占有用户时间是足够长的，整个行业的营销价值挖掘远远不够。当前行业整体估值较高。目前行业的痛点在于上游游戏厂商占有大部分利益，下游产业链很难激活。行业未来的催化剂：大型广告主不断进入、行业产业链管理规范化、游戏厂商开始与产业链共赢、新的媒介交互形式诞生、新的电子竞技游戏崛起、电竞教育的落地程度、传统体育的介入等。

#### ■ 产业链机会

游戏厂商：PC 端重度电竞游戏创业公司比较难成功，移动电竞玩法的微创新电竞游戏 CP 有一定机会，但是创新玩法的移动电竞游戏留存率有待观察。

俱乐部：有待观察粉丝对俱乐部本身附着度的变化，俱乐部的价值很高。俱乐部的核心在于成绩的稳定性。稳定性的核心必须是健康的。健康的核心：俱乐部管理的规范化、俱乐部青训体系搭建。

直播平台：游戏直播平台的格局几乎确定，新的参与者很难弯道超车，未来将是几大巨头游戏平台的博弈。

线下生态：当前电子竞技的热度对于线下网吧生态的改变只停留在上网人群游戏类型的转变与集中。电子竞技的附加值在线下生态还没有体现，未来围绕线下业态产生的玩法值得思考。

PGC 内容：电竞用户的主流人群是男生，简单的电竞内容娱乐化对于男性用户的吸引力是远不如 S 级游戏主播。未来的机会将会是懂电竞玩家真实需求的牵头人+专业影视内容制作方的结合。

其他产业链：需要观察腾讯等代理商的开放度、电子竞技用户对于不同游戏的集中度情况、模式的微创新等。

## 二. 文化产业重要政策动向

### 1. 工信部

大数据产业“十三五”发展规划有望年内发布：工信部今年内将发布《大数据产业“十三五”发展规划》，规划将作为引领 DT（数据处理技术）时代的指导性文件。规划涉及的内容包括，推动大数据在工业研发、制造、产业链全流程各环节的应用；支持服务业利用大数据建立品牌、精准营销和定制服务等。

### 2. 网信办

部分直播平台被责令整改：北京市网信办近日责令映客、花椒、一直播、小米直播、六间房、快手等直播网站进行全面整改，问题包括用户账号昵称、头像、签名等信息不规范，直播内容包含色情低俗、扰乱社会秩序、破坏社会稳定等违法违规内容。

### 3. 发改委

分享经济或迎来政策利好：为深入实施“互联网+”行动，促进分享经济快速健康发展，日前，国家发改委高技术产业司组织召开“促进分享经济健康快速发展”座谈会，听取相关部门对发展分享经济的意见和建议。会议介绍了发改委研究起草《分享经济发展指南》（征求意见稿）的基本情况和主要内容，并就如何为分享经济发展营造良好环境、加强政策支持和监管服务等，与各部门进行了深入讨论。

#### 4. 银监会

银监会等四部委联合发布《网络借贷信息中介机构业务活动管理暂行办法》：13 条红线、ICP 证（电信业务经营许可证）、资金存管以及借款限额等相关新规成为行业的隐形门槛，加速了行业的洗牌。

#### 5. 文化部

文化部印发《关于推动文化娱乐行业转型升级的意见》：指出歌舞娱乐和游戏艺等传统文化行业存在经营模式陈旧、产品类型单一消费人群狭窄管理和服务水平不高等问题。要求（一）加强文化娱乐行业内容建设。（二）鼓励生产企开发新品，鼓励游戏游艺设备生产企业积极引入体感、多维特效、虚拟现实、增强现实等先进技术，加快研发适应不同年龄层，益智化、健身化、技能化和具有联网竞技功能的游戏游艺设备。（三）鼓励娱乐场所丰富经营业态，支持其增设上网服务、休闲健身、体感游戏、电子竞技、音乐书吧、观影、演出、游戏、赛事转播等服务。（四）鼓励娱乐场所发展连锁经营。（五）支持以游戏游艺竞技赛事带动行业发展。（六）鼓励参与公共文化服务。（七）探索对娱乐场所开展环境服务分级评定。

#### 6. 公安部

公安部推出网上身份证住酒店证券开户等可直接“刷脸”：目前公安部研发出与实体身份证唯一对应的“身份证网上副本”，有了“网上身份证”，以后住酒店、证券开户等需要刷身份证的都可以直接刷脸，身份证即将进入“刷脸时代”。

#### 7. 广电总局

广电总局规范电视剧购播不得以明星为议价标准：广电总局要求，各级电视播出机构在电视剧购播过程中不得指定演员、划定明星演员范围、以明星演员为议价标准。明确电视剧购播的评价体系要以品质评价为核心。在电视剧宣传方面，不得在宣传片、访谈等宣传活动中过度炒作明星演员。

#### 8. 国务院

国务院印发了《关于促进创业投资持续健康发展的若干意见》：《意见》提出要拓宽创业投资市场化退出渠道。充分发挥主板、创业板、全国中小企

业股份转让系统以及区域性股权市场功能，畅通创业投资市场化退出渠道。完善全国中小企业股份转让系统交易机制，改善市场流动性。支持机构间私募产品报价与服务系统、证券公司柜台市场开展直接融资业务。鼓励创业投资以并购重组等方式实现市场化退出，规范发展专业化并购基金。

## 9. 国家版权局

国家版权局发布《关于加强网络文学作品版权管理的通知》：通知对搜索引擎、浏览器、贴吧、论坛网络服务提供商的责任进行明确规定，并明确搜索引擎、浏览器不得通过定向搜索链接、深度链接以及编辑、转码、聚合等方式传播侵权文学作品。此外，将建立网络文学版权“黑白名单制度”，公布文学作品侵权盗版网络服务商“黑名单”，网络文学作品重点监管“白名单”。

## 三. 国内外重要业内资讯

### 1. 国内投资动态

2016年9月12日-2016年9月25日 VC/PE 投资事件						
融资时间	企业	投资机构	交易金额 (万)	币种 单位	融资性质	行业分类
2016-09-12	Glory	曜为资本	N/A	-	VC-Series B	文化传媒
2016-09-12	微风部落	N/A	N/A	-	VC-Series B	旅游业
2016-09-12	石头培优	基因资本	1,000.00	RMB	VC-Series A	教育培训
2016-09-12	只有一个	浅石创投	N/A	-	VC-Series A	行业网站
2016-09-12	GET 资讯	N/A	N/A	-	Angel	行业网站

2016年9月12日-2016年9月25日 VC/PE 投资事件						
融资时间	企业	投资机构	交易金额 (万)	币种 单位	融资性质	行业分类
2016-09-12	时代智囊	华众沃赋	5,000.00	RMB	VC-Series A	教育培训
2016-09-13	童游	N/A	N/A	-	VC-Series A	行业网站
2016-09-13	山景科创	N/A	25,000.00	USD	VC-Series B	行业网站
2016-09-13	爱宠医生	普华资本	N/A	-	VC-Series B	互联网
2016-09-13	站酷	EMC 基金/赫斯特 资本	N/A	-	VC-Series B	互联网
2016-09-14	乐汇付	N/A	1,500.00	RMB	VC-Series A	电子支付
2016-09-18	票票喵	前海杰维资本	N/A	-	VC-Series A	互联网
2016-09-19	乐首付	京北投资/晓石资本	800.00	RMB	VC-Series A	互联网
2016-09-19	金科玉律	松禾远望	600.00	RMB	VC-Series A	互联网
2016-09-19	指南猫	元钛基金	N/A	-	VC-Series C	行业网站
2016-09-19	e 修鸽	N/A	3,000.00	RMB	VC-Series C	互联网
2016-09-19	食忆 dessert	N/A	200.00	RMB	Angel	电子商务

2016年9月12日-2016年9月25日 VC/PE 投资事件						
融资时间	企业	投资机构	交易金额 (万)	币种 单位	融资性质	行业分类
2016-09-19	懒熊体育	华人文化投资/熠帆资本/万嘉娱乐工场/贵格天使	4,200.00	RMB	VC-Series C	互联网
2016-09-19	构家	复星集团	N/A	-	VC-Series A	互联网
2016-09-19	眨眼网	华耀资本	1,500.00	RMB	VC-Series C	电子商务
2016-09-19	创客猫	紫辉创投	N/A	-	VC-Series A	互联网
2016-09-19	维京互动	N/A	N/A	-	Angel	网络游戏
2016-09-19	侃家网	源码资本/险峰长青	N/A	-	VC-Series B	互联网
2016-09-19	乐视控股	新华联/深创投/联想控股	108,000.00	USD	VC-Series A	金融
2016-09-20	宜花科技	海纳亚洲/元璟资本	800.00	USD	VC-Series E	电子商务
2016-09-20	网信理财	三山资本/建银国际	7,000.00	USD	VC-Series C	金融服务
2016-09-20	泥泞跑	左驭资本	2,400.00	RMB	VC-Series B	文化传媒
2016-09-20	海鲸金融	N/A	3,000.00	RMB	VC-Series A	互联网



2016年9月12日-2016年9月25日 VC/PE 投资事件						
融资时间	企业	投资机构	交易金额 (万)	币种 单位	融资性质	行业分类
2016-09-21	贝尔教育	高通创投/黑马基金	8,000.00	RMB	VC-Series B	教育培训
2016-09-21	大众侃车	链动投资	N/A	-	VC-Series A	行业网站
2016-09-21	阅文集团	腾讯	50,000.00	RMB	VC-Series A	行业网站
2016-09-21	布卡互动	N/A	200.00	RMB	Angel	教育培训
2016-09-22	红领巾科技	澳银资本/集素资本	N/A	-	VC-Series A	行业网站
2016-09-22	我是农民	中开基金	5,000.00	RMB	VC-Series A	电子商务
2016-09-22	派希教育	水木清华基金	N/A	-	VC-Series A	互联网
2016-09-22	衣布到位	乾明天使投资	1,366.00	RMB	VC-Series A	电子商务
2016-09-22	三蝌优	N/A	N/A	-	VC-Series B	广告制作与代理
2016-09-22	金喜网	N/A	2,000.00	RMB	VC-Series A	金融服务
2016-09-23	兰渡文化	安赐资本	N/A	-	VC-Series D	传媒出版

2016年9月12日-2016年9月25日 VC/PE 投资事件						
融资时间	企业	投资机构	交易金额 (万)	币种 单位	融资性质	行业分类
2016-09-23	网投网	N/A	1,400.00	RMB	VC-Series A	互联网
2016-09-23	如果优选	N/A	100.00	RMB	Angel	电子商务
2016-09-23	Operator	纪源资本/晨兴资本 /维港投资 /Greylock/Formation 8	1,500.00	USD	VC-Series B	行业网站
2016-09-23	浅海科技	N/A	225.00	RMB	Angel	影视音乐
2016-09-25	桃奢生活	N/A	N/A	-	Angel	电子商务
2016-09-25	艾佳生活	达晨创投/正和岛投资	N/A	-	VC-Series A	互联网

## 2. 国内新闻

### (1) 浙报传媒

子公司东方星空认购杭州星路必赢基金份额：公司控股子公司东方星空创业投资有限公司与杭州星路投资管理有限公司、深圳瑞金股权投资合伙企业（有限合伙）等签订《杭州星路必赢股权投资合伙企业（有限合伙）合伙协议》，东方星空拟出资 4000 万元认购杭州星路必赢股权投资合伙企业的合伙权益，成为基金有限合伙人。基金将主要对中国境内外设立或运营的大文化领域的高成长期企业进行股权或准股权投资。

### (2) 完美世界

拟采用支付现金的方式收购今典影院资产：公司设立全资子公司完美世界（重庆）影院管理有限公司，拟采用支付现金的方式收购今典传媒持有的今典院线 100%股权、今典文化 100%股权，今典影投持有的今典影城 100%股

权，以及交易对方及其关联实体对标的公司及其控制的下属公司持有的目标债权。合计交易金额为 13.52 亿元，其中今典影城 6.05 亿，今典院线 2.31 亿，今典文化 0.37 亿，债权 4.79 亿。今典旗下拥有 217 家影院的院线资源，其中 86 家为自营影院。2015 年实现票房收入 9.98 亿元，占全国 2.27%，位居全国第 15 名。

### (3) 川大智胜

817.50 万元收购苏州千视通 10.9% 股份：千视通估值 7500 万。千视通从事大数据前沿理论研究到视频应用算法开发、并与公安行业客户需求结合形成视频软件产品的研发生产流程，在深度学习算法、视频图像处理、视频摘要、视频数据结构化、视频搜索、视频分析等领域具有成熟的经验和经实践检验的应用产品。目前解决方案覆盖公安、交通、金融、能源、司法、文教卫等多个行业。

### (4) 游族网络

调整非公开发行股票方案：其中调整发行价格为不低于 25.85 元/股，调减发行数量至不超过 4843 万股，对应条件募投资金至 12.5 亿元，用于网游研发运营项目（募投 8.8 亿），大数据分析和运营建设（投资 12 亿，募投 7.9 亿）以及偿还银行贷款 3500 万元。相比原方案，重点删除了 19.4 亿元收购 Web3D 互动娱乐软件研发商青果灵动 97% 股权的募投项目。

### (5) 天舟文化

披露收购游爱网络进展和定增股份上市公告：公司完成发行股份及支付现金的方式购买游爱网络 100% 股份，交易金额为 16.2 亿元：其中以现金形式支付 5.39 亿元，以股份形式支付 10.81 亿元，按照发行价格 14.78 元/股发行。

### (6) 华谊兄弟

出售掌趣科技部分股权：公司于 2016 年 9 月 12 日通过大宗交易以 9.30 元每股的均价出售掌趣科技 1000 万股，占掌趣科技总股本的 0.36%，预计实现投资收益 0.5 亿元。本次交易之后，公司持有掌趣科技股份 9609 万股，占掌趣科技总股本的 3.11%。

### (7) 新文化

协议转让旗下综艺节目制作公司英翼传播部分股权：公司拟将其持有的英翼传播 15% 股权，以合计人民币 5,550 万元的价格，分别转让给南京高科盛曳资产与翼邦文化。

#### (8) 世纪鼎利

与赛伯乐投资集团联手设立并购基金：双方共同发起设立赛伯乐世纪鼎利国际产业并购基金。并购基金规模共计 10 亿元，将围绕国内外的教育产业进行投资。

#### (9) 中技控股

拟现金收购宏投网络 51% 的股权：上市公司拟以现金支付的方式购买品田投资持有的宏投网络 26% 的股权以及宏达矿业持有的宏投网络 25% 的股权，合计为宏投网络 51% 的股权，对价 16.3 亿。交易后，上市公司主营业务将变更为游戏研发和运营，主要资产为宏投网络此前收购的英国游戏公司 Jagex。上市公司将进军文化娱乐产业。

#### (10) 昆仑万维

向光信资本转让映客 3% 的股权，对价 2.1 亿：映客估值达 70 亿。映客目前在国内手机视频社交领域排名第一，是中国前十大社交网络应用之一。2015 年总收入 3048 万，净利润 167.3 万。通过本次股权出售，公司取得 1.95 亿的投资收益。

公布 2016 年前三季度业绩预告：归属于上市公司股东的净利润比上年同期增长 82.98%-109.66%。

投资徒子文化 700 万元：投资 700 万元，取得徒子文化增资完成后 10% 的股权。增资完成后，昆诺赢展共计持有徒子文化 20% 的股权。同时，徒子文化创始人承诺，投资人昆诺赢展将享有以 100 万元人民币的对价取得徒子文化所持有的使徒子作品《豪学竞技》在影视及游戏领域使用授权的权利，具体细节双方将另行签署协议。徒子文化有限公司是由微博知名漫画红人使徒子创立的文化公司，2016 年主要 IP 项目包括《阎王不高兴》、《一条狗》、《脑洞我个超市》、《如何科学使用超能力》等。

#### (11) 天神娱乐

9.86 亿元现金收购《德州扑克大师》开发商一花科技：公司的核心业务为设计、开发和运营以德州扑克网络游戏为主的休闲棋牌网络游戏。2016 年中

账面净资产 4170 万，净利润 2102 万；2015 年末账面净资产 2068 万，净利润 745 万。交易对方承诺标的公司在 2016 年、2017 年、2018 年和 2019 年经审计的净利润分别不低于 6,000 万元、7,800 万元、10,140 万元和 12,675 万元，四年净利润累加不少于 3.6615 亿元，平均 PE10.77 倍。

旗下文创基金转售儒意影业股权：天神娱乐文创基金拟以人民币 16.17 亿元的价格将其持有的儒意影业 49%的股权转让给达禹资产，上述股权转让完成后，天神娱乐文创基金不再持有儒意影业的股权。该等股份 9 个月前以 13.23 亿元的价格投资获得。儒意影业成立于 2007 年，当前团队包括柯利明、陈祉希等。代表作《致青春》《老男孩》《小时代》《北平无战事》等。2014 年 8 月，A 股上市公司中技控股曾提出要以 15 亿元的价格收购儒意影业 100%的股权，但因证监会不予审核而未能实施。

#### (12) 富春通信

修订收购摩奇卡卡交易预案：基本信息不变：拟以 10.5 亿收购成都摩奇卡卡 100%股权，其中 65%的对价以发行股份方式支付。

#### (13) 皇氏集团

与新东方达成战略合作：公告称与新东方旗下在线教育网站讯程达成战略合作，联合打造早教品牌。皇氏集团旗下盛世骄阳从事幼教、动漫、影视新媒体节目的整合与运营。

#### (14) 中南文化

与芒果传媒签订战略合作协议：双方拟在资本运作、业务合作、信息共享等方面建立战略合作伙伴关系。

#### (15) 暴风集团

暴风体育完成 A 轮 2.04 亿融资：由光大浙通、金宝投资、品珰投资或其管理的基金、榕安投资、平禄电子合计向暴风体育增资人民币 2.04 亿元，本次增资后公司持有暴风体育的股权比例由增资前的 19.90%变更为 17.87%。

#### (16) 利欧股份

2700 万增资悦途网络：获 9%股权，标的公司估值 3 亿。公司称战略投资悦途网络，是公司整合线下铁路贵宾厅的流量资源、布局每年数十亿次人流量的铁路流量入口、全面覆盖各大主要交通工具的出行旅客的重要举措，能

进一步完善线上和线下流量入口的布局，丰富线下流量资源并增强其整合能力。

#### (17) 中文在线

与咪咕文化签订《战略合作协议》：双方将共同打造数字媒体生态产业，在内容版权、渠道分发、核心技术、运营经验等各方面进行合作，共同发展。

#### (18) 世纪华通

调整重大资产重组草案：本次调整将收购中手游移动科技 100%股权予以剔除。经过调整，本次交易标的资产的交易对价合计为 69.39 亿元，其中股份对价共计 41.63 亿元，现金对价 27.76 亿元。业绩承诺为 2016-2018 年合并归母净利润不低于 5.17 亿元、7.02 亿元及 8.30 元，对应 P/E 为 13.4x、9.9x、8.4x。配套募资方面，公司拟向趣点投资、鼎通投资等 7 名投资者合计发行 2.03 亿股，合计募集 41.5 亿元配套资金。对比去年 12 月的预案可知，本次合计交易对价由近 135 亿元降至不到 70 亿元；配套募资金额也因放弃收购中手游移动科技而大幅降低（原方案为 110.33 亿元）。放弃收购中手游原因包括中概股回归政策不明晰以及涉及诉讼。

#### (19) 上海钢联

拟终止收购中关村在线：公司称由于近期国内证券市场环境、政策等客观情况发生变化，尤其是关于海外上市公司回归 A 股上市相关政策尚未明确，公司拟终止对香港联交所主板上市公司慧聪网全资附属公司北京知行锐景科技有限公司 100%股权的重大资产重组交易。

#### (20) 完美世界

公布人事任命：原春华资本创始合伙人廉洁任上市公司总裁及控股集团董事，张云帆卸任上市公司游戏业务总裁任控股集团董事、文学业务 CEO。

#### (21) 阿里

1.35 亿美元增持新浪微博股份：根据阿里巴巴向美国证券交易委员会递交文件的文件显示，阿里已向新浪微博相关高管团队成员购入后者所持的总计 300 万股微博股票，占微博总流通股本的 1.4%，交易总价为 1.35 亿美元。全稀释摊薄后持股比例提高到 31.5%，享有 15.2%投票权。新浪依然是微博的最大股东。

支付宝提现将收费：自 2016 年 10 月 12 日起，支付宝将对个人用户超出免费额度的提现收取 0.1% 的服务费，个人用户每人累计享有 2 万元基础免费提现额度。在用完基础免费额度后，用户可以使用蚂蚁积分兑换更多免费提现额度。

张北绿色数据中心启用：阿里巴巴张北数据中心一号、二号园区同时启用，预计将在今年“双 11”中发挥重要作用。这将成为阿里云对外服务的最大核心地域节点之一，预计为两百万中小企业提供云计算、大数据和人工智能服务。

支付宝拿下高速收费：沪杭甬高速公路透露，经过一个月的试运行，月底前，沪杭甬将在 200 个出口收费车道上线支付宝缴费功能。

阿里大文娱调整：阿里音乐原董事长高晓松已出任阿里娱乐战略委员会主席，将全面负责阿里大文娱的国际战略；阿里音乐原 CEO 宋柯就任阿里音乐董事长，负责阿里音乐演艺业务及创新发展；合一集团(优酷土豆)总裁杨伟东兼任阿里音乐 CEO。

有消息称阿里音乐开始融资：估值高达 30 亿美元，保守估计高晓松、宋柯两人合计身价超 20 亿元。

## (22) 百度

宣布成立独立风险投资公司：将专注于人工智能，以及 AR、VR 等下一代科技创新项目，集中投资于早期项目，第一期基金规模将达 2 亿美金。百度风投将独立于百度公司现有投资并购团队，通过创新评估机制、加快决策流程，实现更加高效的投资运作。

欲出售 91 无线 iOS 业务：2013 年百度以 19 亿美元收购 91 无线，成当时中国互联网最大金额并购案，而目前出售价格尚未透露。

## (23) 腾讯

微信应用号开始内测：微信公众平台向外发出 200 个小程序内测邀请函，尽管叫小程序，但其实这就是今年年初腾讯曾对外提及的微信“应用号”。目前，小程序仍然处于内测阶段，且内测采用的是邀请制，其内容客户端暂时对用户不可见。

## (24) 万达

收购派拉蒙遭拒：据彭博报道，派拉蒙母公司维亚康姆已经做出决定，认为派拉蒙影业是公司核心资产之一，不再考虑出售其股份。

传万达将与索尼达成电影合作协议：据知情人士称，大连万达与索尼即将在多个电影项目上达成合作协议，拟成立电影联盟；万达集团正与索尼完成一笔重大影片融资交易，在一些索尼影片中万达将持有部分股份，两家公司正在达成电影联盟，此外索尼还将借万达进一步扩大中国市场。

万达商业正式从港交所退市：登陆港交所 637 天的万达商业正式退市，未来倾向于内地 IPO。在 A 股的上市公司中，已有皇氏集团、旷达控股集团确认将参与万达商业私有化。

### (25) 爱奇艺

爱奇艺战略投资创维旗下酷开品牌：创维与爱奇艺展开战略合作，就爱奇艺战略投资创维旗下酷开、创维产品内置 VIP 会员服务等相关合作签署协议。其中，在资本领域，爱奇艺将斥资 1.5 亿元投资创维旗下互联网电视品牌酷开，占股 5%。从下一财年开始，创维旗下互联网电视将通过银河互联网电视集成播控平台，预置 VIP 会员服务及相关内容。

### (26) 乐视

乐视汽车完成 10.8 亿美元首轮融资：乐视超级汽车完成 10.8 亿美元首轮融资，投资方包括国家电网旗下英大资本、深圳市政府投资平台深创投、联想控股、民生信托、新华联以及宏兆基金等机构。贾跃亭也暗示，乐视为超级汽车选择的投资方包括了央企、政府背景的投资基金和知名民营企业，在一定程度上可以利用其资源寻求进一步发展。

### (27) 乐视体育

超 1 亿美元拿下 NBA 五年在港转播权：乐视体育成为 NBA 未来 5 个赛季（2016-2021 赛季）在香港和澳门地区的官方媒体合作伙伴，双方合作涵盖内容转播、授权产品和电商等各方面。

### (28) 当当

私有化协议获股东批准：当当网宣布股东大会上批准了之前达成的私有化协议。交易完成后，当当网将从纽交所成功退市，成为一家私人控股企业。交易完成后，母公司的实际拥有人为当当网董事长俞渝、CEO 李国庆，以及其他几名高管，包括高级副总裁姚丹骞、副总裁陈立均和副总裁阚敏等。



### (29) 网易

网易或将分拆新闻业务：彭博社消息，网易对出售新闻业务持开放态度，将寻求通过分拆新闻业务融资 3 亿美元，从而专注于核心的在线游戏业务。据知情人士称，公司可能通过将新闻业务分拆在美上市筹资，不过也可能考虑出售该业务。目前，公司已经在计划将该业务分拆，同时正在寻求潜在买家。

### (30) 快播

快播涉黄案正式宣判：被告人王欣、吴铭、张克东、牛文举涉嫌传播淫秽物品牟利罪一案进行公开宣判，CEO 王欣获刑 3 年 6 个月，被处罚金 100 万人民币；快播公司判处罚金 1000 万。

### (31) 神州专车

正式发布 U+开放平台战略：宣布符合条件的车主可以加入神州专车平台，并且承诺永不抽成。这意味着，神州专车不再只有 B2C 自营模式，也拥有了类似滴滴专车的 C2C 私家车业务。神州优车董事长兼 CEO 陆正耀在接受媒体采访时表示，神州专车不会靠新推出的 C2C 业务盈利，并放言“谁也别想在这个模式上赚钱”，暗指刚刚合并的滴滴和优步。

### (32) 陆金所

陆金所与四大银行磋商香港 IPO 事宜：知情人士称，陆金所正与四家投资银行商讨赴港 IPO 事宜，这四家投行分别为中信证券、花旗集团、摩根大通和摩根士丹利。目前，上市时间和规模尚未确定。但陆金所首席财务官郑锡贵上个月曾表示，陆金所正在筹备 IPO 事宜，或于 2017 年底前赴香港上市。

### (33) 华为

与徕卡联合建实验室研发 VR：华为与徕卡联合设立实验室。该实验室将在新光系统、计算成像、虚拟现实和增强现实领域开展研发。

### (34) 今日头条

宣布投资 10 亿元用以补贴短视频创作：正式加入短视频竞争。CEO 张一鸣表示短视频每天播放 10 亿次已成为今日头条最大的内容形态。

### (35) 瓜子二手车

瓜子二手车宣布 A 轮融资超 2.5 亿美元：在新品牌上线一周年发布会上 CEO 杨浩涌宣布，正式启用孙红雷为代言人，并将在品牌层面继续投入 10 亿人民币。

#### (36) 留白影视

留白影视获得经纬创投的 B 轮融资：两轮融资金额达亿元。微影资本将联手留白等内容制作团队，与行业上下游合作，共同开发超级 IP。

#### (37) 闪传

安卓传输服务应用闪传获得 1820 万元 C 轮投资：闪传日前获得 Yeahmobi 子公司 1820 万人民币投资，出让 15% 股份，估值 1.21 亿。

#### (38) oTMS

货运和交通运输行业的服务商 oTMS 获 2500 万美元 B 轮融资：由快的打车创始人陈伟星领投，成为资本、经纬中国及百度跟投。

#### (39) 站酷

设计师作品分享、交流、展示平台站酷完成数千万美元 B 轮融资：投资方为 EMC 资本和赫斯特集团。

#### (40) HelloRF 海洛创意

原创正版图片、矢量图、字体等交易平台 HelloRF 海洛创意获数千万美元 B 轮融资：投资方为 EMC 基金和赫斯特资本。

#### (41) 泉龙科技

智能眼镜产品和 AR 技术研发公司泉龙科技获 5000 万 A+轮融资：投资方为京东方（BOE）集团。Handsfree 智能眼镜是其研发的首款产品，专为运动领域而打造，其硬件采用高通平台。

#### (42) 贝泰科技

赛事数据及应用服务商贝泰科技获 A 轮融资：投资方为微赛体育。贝泰科技专注于数字体育服务，提供包括 NBA 官方数据、奥运会、国际足球，以及网球、F1、高尔夫等国际赛事的数据，服务于电视媒体、互联网媒体和电信运营商。

#### (43) Glory 荣耀格斗

Glory 荣耀格斗的母公司 Glory Sports International 完成了由曜为资本领投的 B 轮融资：Glory 荣耀格斗是一项自由搏击赛事，源自欧洲。

#### (44) 狗狗去哪儿

宠物生活信息服务平台狗狗去哪儿获近千万元 Pre-A 轮融资：投资方为盈正基金。

#### (45) 万丈金数

为保险、券商、银行等金融机构提供金融大数据服务的公司万丈金数完成 B 轮融资：投资方为达晨创投、IDG、梧桐树资本等。

#### (46) 航班管家

完成对出境游品牌“下一站”的收购：继 4 月份与凯撒旅游联合成立合资公司——伙力旅行正式进军出境游之后，航班管家持续布局出境游市场的又一动作。

#### (47) 有车以后

汽车售后服务商有车以后获 A+轮融资：投资方为真格成长基金、创金资本、蓝拓资本。

#### (48) 壹米滴答

供应链管理公司壹米滴答获近亿元 A 轮融资：普洛斯领投，源码资本、险峰长青跟投。

#### (49) 作业帮

在线教育公司作业帮获 6000 万美金 B 轮融资：本轮投资由纪源资本和襄禾资本共同领投，红杉与君联等早期投资者也全部跟投。

#### (50) 梆梆安全

梆梆安全获得 5 亿元 D 轮融资：梆梆 Bangcle 是一家面向企业和开发者的移动应用安全服务提供商，目前主打应用保护、渠道监测等服务。

#### (51) Boss 直聘

专注互联网行业招聘工具 Boss 直聘获得 2800 万美元 C 轮融资：华映资本领投的 C1 轮、高榕资本主导 C2 轮融资，老投资方策源创投、和玉另类投资、今日资本、顺为资本全部跟投。

(52) 零度智控

无人机自驾仪研发公司零度智控获 1.5 亿元 B 轮融资：高通创投、名航资本和信达国粹联投。

(53) 邮人体育

体育营销公司邮人体育获得近 1 亿元投资：微影资本领投，微赛体育跟投。邮人是一家体育营销公司，在全球各地有 25 个左右的重要客户，包括英超几支顶级俱乐部、德甲联赛、UFC、NFL。

(54) DaDaABC

欧美 1 对 1 课程外教培训提供商 DaDaABC 宣布完成过亿元 B 轮融资：由涌铎投资完成，所有资金已全部到账。

(55) 久栖精品

携程战略投资久栖精品连锁客栈：携程首次投资非标住宿领域客栈品牌。该笔投资将用于久栖连锁精品客栈的规模扩张与产品升级。经过 2 年的运营和发展，久栖已拥有 12 家连锁精品客栈。

(56) 懒熊体育

完成 4200 万元 A 轮融资：华人文化领投，熠帆资本、娱乐工场、贵格天使基金跟投，募集资金将主要投入于内容产出及升级。

(57) 兰渡文化

女性向视频内容制作公司获千万级人民币的 B+ 轮融资：投资机构为安赐资本，本轮融资主要用于直播综艺节目的开发和艺人的打造。

(58) 51 信用卡

信用卡管理工具及理财服务平台 51 信用卡完成 3.1 亿美元 C 轮融资：新湖中宝及天图投资领投，泛城资本，华盖资本、国信弘盛股权投资基金、千合资本、洪泰基金等跟投。

(59) Nobook

K12 教育虚拟实验 APPNOBOOK 获 1500 万元 A 轮融资：投资方为好未来。产品目前有物理、化学两大系列。

(60) 史克浪体育

赛事开发商史克浪体育获 2400 万元 A 轮融资：旗下拥有赛事 IP 泥泞跑 MudRun。左驭资本投资。

#### (61) 宜花科技

鲜花 B2B 平台宜花获 800 万美元 B+轮融资：由元璟资本、SIG 领投。

#### (62) 优拜单车

共享单车概念的初创公司优拜单车获数千万天使轮融资：领投方为中路资本，初心资本、点亮资本、火橙创业加速器跟投。

#### (63) 贝尔科教

机器人儿童培训服务提供商贝尔科教集团获得 8000 万人民币 A 轮融资：高通创投、黑马基金以及天使投资人杨向阳等共同投资。

### 3. 国际新闻

#### (1) 苹果

iPhone 7 预订首日销量创纪录：据美国运营商 T-Mobile 报道，iPhone 7 和 iPhone 7 Plus 首日预订销量创下历史纪录，订单量达到 iPhone 6 的 4 倍。

苹果收购机器学习公司 Tuplejump：据外媒报告，苹果最新收购了一家印度的机器学习公司 Tuplejump，今年苹果已经收购了四家机器学习公司。

macOS Sierra 正式版上线：新功能包括：1. 跨设备解锁；2. Siri；3. 跨设备复制粘贴等。

#### (2) 谷歌

谷歌发布通信应用 Allo：谷歌母公司 Alphabet 发布通信应用 Allo，该应用将整合谷歌搜索功能，并内置一款可通过机器学习来不断自我“改善”的聊天机器人。

推出 VR 平台 Daydream SDK：开发者可通过该 SDK 为 Daydream-Ready 的手机和头显打造 VR 体验，此外，该 SDK 支持 Unity 和 Unreal 游戏引擎和工具集成。

开发 Fuchsia 操作系统：Google 的全新操作系统 Fuchsia，使用实时操作系统内核，将支持移动及桌面环境下全新的计算平台。

宣布收购 API.ai：这是一家开发语音识别和自然语言理解工具的创业公司，其提供的交流助理应用的用户已超过 2000 万。

首次与教育部签署合作备忘录：旨在进一步加强双方在促进计算机学科建设和培养符合产业需求的创新型人才培养方面的合作。

### (3) 微软

官网及实体店停售 Lumia 手机：据报道微软已经在多国撤下自家 Lumia 手机或其他外部厂商生产的 Windows 手机。据悉，今年 12 月微软将正式宣布停产 Lumia 手机。

将加大对中国云计算市场投入：微软和世纪互联宣布，即日起，云计算认知服务、Azure 镜像市场、Azure IoT 套件、Service Fabric、DocumentDB 等云服务新功能将正式在国内上线。并表示将持续加大对中国云计算市场的投入。

### (4) Youtube

进军社交领域：YouTube 正式宣布将进军社交网络领域，目前正在测试全新的“社区”功能播主可以无需发布视频就能实时向粉丝发送文本信息，这项功能旨在加强频道主与粉丝之间的互动。

### (5) Riot

英雄联盟成为全球最大网游：《英雄联盟》的开发商拳头公司（Riot Games）的开发人员今日在接受采访时称，英雄联盟已经正式成为全世界最大的游戏，月活跃用户超过了 1 亿人。

### (6) 特斯拉

央视披露国内首起特斯拉自动驾驶致死事故：央视《法治在线》曝光一起发生在河北邯郸的特斯拉自动驾驶功能致人死亡事件。一男子驾驶特斯拉在高速公路行驶，前车躲避障碍物，该男子躲闪不及撞上道路清扫车发生车祸。这是国内首起披露的特斯拉自动驾驶功能引发的致死交通事故。

### (7) 三星

宣布在中国召回 1858 台 Note7：三星自今日起召回 2016 年 7 月 20 日至 2016 年 8 月 5 日期间制造的部分 Galaxy Note7,中国大陆受影响的手机为 1858 台。

(8) Razer

启动 zVentures 项目：筹集了 3000 万美元用于投资物联网、大数据分析、虚拟/增强现实、机器人和 Android 游戏等行业的初创公司。

(9) 英伟达

推出小型无人车人工智能电脑：美国芯片制造商英伟达周一展示了体积更小、效率更高的无人驾驶汽车人工智能电脑，并表示该产品将用于百度的地图和无人驾驶汽车技术。

(10) 瑞萨

日本瑞萨电子以 32 亿美元购入 Intersil：Intersil 的芯片被用在工业、移动和基础设施应用程序上，收购该公司将扩大瑞萨模拟芯片的产品组合。这宗交易还将使瑞萨进入规模达 100 亿美元的电源管理芯片市场。现瑞萨电子控制着全球车用微控制器芯片市场将近 40% 的份额。

(11) 惠普

10.5 亿美元收购三星打印机业务：交易完成后，三星的约 6000 名员工将加入惠普。

(12) Uber

在旧金山测试自动驾驶汽车：旧金山的居民已经发现一种新型 Uber 汽车在这座山城的街道上行驶。几辆黑色福特 Fusion 混合动力汽车的车顶安装着传感器、车门上印着 Uber 公司标志，正在街道上转圈绕行，以便收集数字情境数据，让机器人汽车变得更聪明。

(13) 柯达

推出 360 全景 VR 相机：该相机集成前后两个 4K 摄像头，可实现 360x360 度全景拍摄，并采用防飞溅机身设计，支持远程遥控以及 2700 万像素的球型照片拍摄。

(14) Grab

融资 7.5 亿美元软银领投：东南亚地区打车服务 Grab 宣布在由软银领投的一轮融资中募集 7.5 亿美元资金，以巩固在东南亚市场的领先地位，抵御来自 Uber 的竞争。

### (15) 沃尔玛

正式宣布 33 亿美元收购会员制电商 Jet.com: 沃尔玛正式宣布以 33 亿美元收购电子商务初创企业 Jet.com。交易完成后, 沃尔玛和 Jet.com 将保留各自品牌, 其中沃尔玛将专注于推广日常低价策略, Jet.com 则将继续提供独特、带有差异化的用户体验。Jet.com CEO 马克·劳瑞(Marc Lore)将负责运营沃尔玛网站。公开资料显示, Jet.com 与 2015 年 7 月正式上线运营, 同年 11 月 4 日宣布用户量突破 100 万, 11 月 24 日宣布获得 3.5 亿美元融资。

### (16) Airbnb

Airbnb 融资 8.5 亿美元: Google Capital 和 Technology Crossover Ventures 联合领投, 估值达到 300 亿美元。

### (17) Oracle

发布聊天机器人平台: 公司在甲骨文开放大会上向公众演示了最新的智能聊天机器人开发平台。用户不仅可以通过文字与 Oracle 的智能机器人聊天, 还能进行语音对话。

### (18) 软银

联手华为中兴欲抢下全球首个 5G 网络的头衔: 软银已接触华为和中兴, 准备加快自家 5G 基础设施的建设, 抢在其他运营商之前开通世界第一个 5G 网络。5G 技术成熟后, 其下载速度可以达到现有 4G 网络的 30-50 倍。此前新加坡的 Singtel 和 T-Mobile 已经开始了 5G 网络的测试, 并带来了令人震惊的网速。