

中国文化产业投资基金双周刊

第一百零七期（2016年04月25日-2016年5月8日）

一. 热点评析及投资研判

本期主题：人工智能行业的初步判断

一、 事件简述

1. 《“互联网+”人工智能三年行动实施方案》正式印发

2016年5月23日，由国家发改委、科技部、工信部、中央网信办制定的《“互联网+”人工智能三年行动实施方案》正式印发，计划到2018年，形成千亿级的人工智能市场应用规模。根据方案的内容，智能家居、智能汽车研发与产业化、智能无人系统应用、智能安防、智能终端应用、智能可穿戴设备、智能机器人研发与应用等都成为发展的重要内容。

2. 智能语音占互联网女皇报告篇幅的十分之一

2016年6月1日，被誉为“互联网女皇”的凯鹏华盈（KPCB）合伙人玛丽·米克（Mary Meeker）公布了2016年《互联网趋势》，其中十分之一的篇幅涉及智能语音，并认为人机交互的方式正在被语音输入和汽车改变，计算界面正在从键盘，变为麦克风+键盘，语音搜索所占份额正在不断加大。

无论是政府政策层面，还是企业发展层面，人工智能都正在被赋予了重要的战略意义。人工智能是开启未来智能世界的钥匙，和科技发展的制高点。

二、 行业分析

1. 大数据是人工智能发展的燃料

“涟漪效应”描述的是水滴落入水面时，会产生由中心四散开去的一圈圈涟漪。深度神经网络被应用后，人工智能拥有的最大特征就是“涟漪效应”。提高一个人工智能产品的精度，需要的就是让更多的人去使用，使用过的人越多，积累的用户真实数据就越多，系统就会根据这些数据进行自我学习和不断更新，“后人”的用户体验将受惠于“前人”的使用经验，第一

千万零一号用户将惊觉系统的优异，与第一号用户拥有天壤之别的体验。如果把人工智能比作是一艘火箭，那么计算机是硬件点火，算法是软件点火，而燃料是大数据。计算能力可以通过云计算解决，算法实力也不相上下的话，人工智能发展最核心的资源就是垂直领域的大数据。这也是为什么谷歌开放语音识别的 API，将机器学习平台免费提供给开发者的原因。“数据为王”的逻辑会不会演变为“巨头为王”？数据是无穷的，场景是无穷的，专注于垂直领域，如车载、医疗、智能家居等，并且能拥有持续稳定数据来源的创业公司，才拥有抗衡巨头的筹码。

2. 技术发展变慢了，商业落地变快了

人工智能的概念从提出到今年，整整一甲子。1956 年达特茅斯会议首次提出人工智能的概念，到 1970 年计算能力限制机器完成大规模数据训练，人工智能进入第一个低谷，第一次浪潮耗时 14 年。第二次浪潮兴起于 1982 年神经网络被提出，在 2000 年由于数据源的缺乏陷入第二次低估，第二次浪潮耗时 18 年。现在所属的第三次人工智能的浪潮，始于 2006 年 Hinton 提出的深度学习的技术，随之语音识别和图像识别的精度大幅提高，能够满足消费级的使用，是此次浪潮与前两次最大的不同。虽然人工智能爆发的三大要素——深度学习、计算能力和大数据都已具备，但是目前在如何实现无监督学习、如何有效利用数据仍然存在理论障碍。假定每次人工智能的周期是 16 年的话（取前两次周期的均值），那还有 6 年的行业红利，未来 6 年可能是垂直行业人工智能发展的最佳窗口期。

3. 人工智能是继互联网时代之后的伟大时代

无论是 PC 时代，还是移动互联网时代，之所以都是伟大的时代，是因为对其他各行各业都带来深远的影响，人工智能也拥有这种影响力，而且这种影响力是软件、硬件相结合的。人工智能的市场规模是拥有想象力的，车载、教育、安防可能会是最先实现落地的行业。

三、 投资观点

1. 掌握数据的能力是核心

人工智能作为技术密集型行业，创投界关注最多的可能会是算法，通过多次和行业专家求证，算法其实是没有门槛的，最终影响精准度的还是机器训练的数据规模。所以对于人工智能的创业企业而言，单纯寻求算法突破的

技术公司，可能九死一生，而专注于垂直领域，拥有持续不断数据来源的创业公司，会占领一席之地。

2. 语音和图像是数据的最大入口

让机器像人一样能听懂、看懂，是实现人机交互的第一步，智能语音和智能图像未来可能会成为“产品标配”和“场景标配”。看好在这两个领域拥有数据优势的创业公司。

二. 文化产业重要政策动向

1. 文化部

4月25日，据中国文化报消息，今年文化部将全面启动文化娱乐行业转型升级工作，并将推动电子竞技纳入转型升级的重要内容，以电子竞技带动游戏产品研发推广、业态转型及行业形象提升。

5月6日，为充分发挥优秀动漫产品对社会公众特别是青少年的巨大影响力和教育宣传作用，培育和践行社会主义核心价值观、弘扬中华优秀传统文化，按照工作计划，文化部文化产业司2016年继续组织实施弘扬社会主义核心价值观动漫扶持计划。

2. 财政部

5月5日，财政部、文化部联合下发《关于开展引导城乡居民扩大文化消费试点工作的通知》：决定在2015年“拉动城乡居民文化消费试点项目”取得成效的基础上，在全国范围内开展引导城乡居民扩大文化消费试点工作。文化部对纳入试点工作的城市确定为“国家文化消费试点城市”，中央财政将通过中央补助地方公共文化服务体系建设专项资金，按照有关规定对扩大文化消费试点工作统筹予以资金支持。

3. 国家新闻出版广电总局

4月28日，广电总局发文规范电视剧及相关广告播出，明确剧中不得插播广告，不得宣传炒作“未删减版”“被删片段”概念。

4. 工信部

5月5日，工信部向中国广播电视网络有限公司颁发《基础电信业务经营许可证》，允许其授权控股子公司中国有线电视网络有限公司在全国范围内经营基础电信业务，包括互联网国内数据传送业务和国内通信设施服务业务。这意味着，中国广播电视网络有限公司成为国内第四个基础电信业务运营商。

三. 国内外重要业内资讯

1. 国内投资动态

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
2016-04-25	马上送吧	N/A	N/A	N/A	VC-Series A	互联网其它
2016-04-25	新意畅想	大河创投/ 英诺天使	500 万	元	VC-Series A	互联网其它
2016-04-25	盈泰财富云	首泰金信 股权投资	N/A	N/A	VC-Series A	互联网其它
2016-04-25	亭东影业	N/A	N/A	N/A	VC-Series A	文化传媒
2016-04-25	办公逸	启赋资本/ 松禾资本	1500 万	元	VC-Series A	互联网其它
2016-04-25	衣二三	真格基金/ IDG 资本/ 清流资本/ 金沙江创投	N/A	N/A	VC-Series B	行业网站
2016-04-26	脆饼	观释资本	N/A	N/A	VC-Series A	网络社区
2016-04-26	刃游网络	易泓资本	3000 万	元	VC-Series A	手机游戏
2016-04-26	脑穿越	创新工场/	N/A	N/A	VC-Series A	网络游戏

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
		真格基金				
2016-04-26	美业观察	N/A	200 万	元	Angel	文化传媒其他
2016-04-26	商汤科技	Star VC	N/A	N/A	VC-Series A	互联网其它
2016-04-26	大米科技	真格基金	N/A	N/A	VC-Series D	教育培训
2016-04-27	东方财富	皖投铁路投资	8 亿	元	PE-PIPE	行业网站
2016-04-27	优购网络	戈壁创投	N/A	N/A	VC-Series A	应用软件
2016-04-27	邵氏影视	金种子创业谷/鼎尖投资	N/A	N/A	VC-Series A	影视音乐
2016-04-27	超时空科技	N/A	N/A	N/A	VC-Series A	应用软件
2016-04-27	看车二手车	N/A	1000 万	美元	VC-Series A	应用软件
2016-04-27	意外艺术	飞马旅	1300 万	元	VC-Series A	文化传媒其他
2016-04-28	快美妆	N/A	N/A	N/A	VC-Series C	网络社区
2016-04-28	买卖角	湖畔山南	N/A	N/A	VC-Series A	电子商务
2016-04-28	众行品牌	N/A	8000 万	元	VC-Series A	广告制作与代理
2016-04-28	精米商城	红马资本	N/A	N/A	VC-Series A	IT 服务
2016-04-28	可乐数学	东方弘道/3W 咖啡	200 万	元	VC-Series A	互联网其它

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
		天使投资/ 清控科创				
2016-04-28	每日优 鲜	华创资本/ 远翼投资	2.3 亿	元	VC-Series C	电子商务
2016-04-29	茶帮通	顺为资本	N/A	N/A	VC-Series B	电子商务
2016-04-29	贝壳社	分享投资	N/A	N/A	VC-Series B	网络社区
2016-04-29	文签	北极光创 投/创业邦 天使基金	N/A	N/A	VC-Series A	互联网其它
2016-04-29	迈吉客 科技	紫辉创投/ 极客帮创 投	N/A	N/A	VC-Series C	应用软件
2016-04-29	艾媒网	广东文化 产业投资/ 广东文投 国富	6000 万	元	VC-Series A	行业网站
2016-04-29	返点网 科	洪泰基金/ 远毅资本	N/A	N/A	VC-Series B	应用软件
2016-04-30	豆娱科 技	和君资本/ 泰有投资	N/A	N/A	VC-Series A	网络游戏
2016-05-01	For U designs	黑马基金	200 万	元	VC-Series A	电子商务
2016-05-02	末元科 技	五岳天下	N/A	N/A	VC-Series A	应用软件
2016-05-02	华力必 维文化	创势资本	600 万	元	VC-Series A	文化传媒其他
2016-05-03	鹿战	N/A	N/A	N/A	Angel	互联网其它
2016-05-03	微中医	凯盈资本	1000 万	元	VC-Series A	行业网站

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
2016-05-03	蓝海购	N/A	N/A	N/A	VC-Series B	互联网
2016-05-03	小农网络	经纬中国/ 银泰资本/ /IDG 资本	8515 万	元	VC-Series B	电子商务
2016-05-03	闪闪金融	成都得誉	N/A	N/A	VC-Series A	互联网其它
2016-05-03	金枣金融	戈壁创投/ 丰厚资本/ 如山投资	N/A	N/A	VC-Series B	行业网站
2016-05-03	插坐科技	真格基金	700 万	元	VC-Series A	教育培训
2016-05-04	全民共赢	N/A	N/A	N/A	Angel	网络社区
2016-05-04	翻易通	N/A	900 万	美元	VC-Series B	行业网站
2016-05-04	ZEALER	N/A	N/A	N/A	VC-Series B	行业网站
2016-05-04	平安理财网	安芙兰创投	N/A	N/A	VC-Series B	互联网其它
2016-05-04	叫师	N/A	600 万	元	Angel	教育及人力资源其他
2016-05-04	饭心	火线资本	N/A	N/A	VC-Series A	应用软件
2016-05-04	小熊快跑	乐体基金	N/A	N/A	VC-Series B	应用软件
2016-05-05	地心引力新媒体工场	华映资本/ 鼎聚投资	1050 万	元	VC-Series A	教育培训
2016-05-05	Miracle Games	粤商创投	1000 万	元	VC-Series A	网络游戏

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
2016-05-05	锣卜科技	银杏谷投资	N/A	N/A	VC-Series B	应用软件
2016-05-05	爱情说	优联资本	N/A	N/A	VC-Series A	网络社区
2016-05-05	Shopleft	阿里巴巴	N/A	N/A	VC-Series A	电子商务
2016-05-05	YEECHOO	阿里巴巴	N/A	N/A	VC-Series A	电子商务
2016-05-05	醋溜科技	软银中国资本/新天域资本/基石资本/钟鼎创投	10 亿	元	VC-Series D	电子商务
2016-05-06	美谷科技	德同资本	N/A	N/A	VC-Series A	软件产业
2016-05-06	素食星球	盈开投资	N/A	N/A	VC-Series A	网络社区
2016-05-06	社保通	真格基金/知卓资本	3000 万	元	VC-Series B	行业网站
2016-05-06	简道致远	集结号资本	N/A	N/A	VC-Series B	应用软件
2016-05-06	曼恒数字	赛富基金/巨杉资产	1.54 亿	元	VC-Series C	应用软件
2016-05-06	野马现场	明嘉资本(暂命名)	N/A	N/A	VC-Series B	网络视频
2016-05-06	17 直播平台	乐体基金	1.5 亿	元	VC-Series A	文化传媒其他
2016-05-07	柯首映	N/A	N/A	N/A	Angel	影视音乐
2016-05-07	午后花	风云天使	1000 万	元	VC-Series A	电子商务

2016年4月25日-2016年5月8日 VC/PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	融资币种	融资性质	行业分类
	园	基金				
2016-05-07	考拉先生	DCM/汉富资本/启赋创投	1.5 亿	元	VC-Series C	电子商务
2016-05-08	选演员网	N/A	N/A	N/A	Angel	行业网站
2016-05-08	有路	洪泰基金/正和岛投资	N/A	N/A	VC-Series A	电子商务
2016-05-08	留学管家	N/A	N/A	N/A	VC-Series A	行业网站

2. 国内新闻

4月26日，天神娱乐参设的并购基金深圳天神中慧投资中心拟以现金增资方式投资北京微影时代科技有限公司，投资金额为4亿元，投资完成后天神中慧将持有微影时代3.43%的股权。微影时代估值116.6亿。

4月27日，掌趣科技通过全资子公司与投资机构合作设立首只并购基金。基金总规模不超过50亿元，掌趣投资认缴不低于10%的基金份额，与管理人天信资本共同作为GP。基金用于收购互联网及文化娱乐行业优质标的。

4月28日，湖北广电与光线传媒及光线传媒参投的当虹科技联手打造首家广电VR节目。三方将充分利用各自在媒体覆盖、会员服务以及传播渠道等方面的优势，就VR节目内容、传输技术、VR体验设备等多个层面展开合作。“广电VR节目”将使普通用户可以在家通过有线网络体验到VR节目。

4月26日，三七互娱与芒果传媒共同发起成立“芒果视频孵化基金”。基金规模1.3亿，重点关注视频内容产业链上下游的投资。三七互娱拟投入自有资金不超过4000万元作为LP，并与芒果传媒、湖南快乐阳光共同发起设立湖南芒果视频孵化有限公司作为基金的管理公司。

4月25日，中南重工与国内著名音乐制作人捞仔签订了《合作框架协议

议》。双方拟共同出资 1000 万元设立江苏中南音乐有限公司。其中，中南重工拟以自有资金出资 850 万元，捞仔拟出资 150 万元人，双方各持 85%和 15% 股权。

4 月 28 日，富春通信本次并购仍被证监会以“标的公司核心知识产权涉诉”意见否决。目前公司尚未复牌，尚有另一涉及拆 VIE 的重大重组正在进行。

4 月 27 日，岭南园林与成都虚拟世界科技合资成立 VR 公司：岭南园林拟出资 510 万元占比 51%。新设公司将专注于主题游乐、科普、院线、教育及商业应用等领域所需的 VR 一体机的定制化研制。

4 月 30 日，北京文化 2900 万元受让电视剧《我的岳父会武术》。电视剧导演俞钟，主演包括宋丹丹、倪大红、肖央、王太利、姜妍。公司认为该电视剧有较高的价值，有助于公司向文化影视领域转型。

4 月 26 日，宋城演艺与张家界政府签署《战略合作框架协议》。协议内容包括旅游文化主题公园项目、探索设立“张家界旅游基金”、探索参与张家界东线、西线旅游项目开发建设。

4 月 29 日，新华传媒 1.5 亿元认购 825 基金二期份额。基金募资规模预计 20~25 亿元，存续期 7 年，聚焦文化内容、渠道和消费的相关产业。参投 LP 包括上报集团（5.3 亿）、元禾母基金（6 亿）、歌斐资产（3 亿）。苏州华映资本作为 GP。

4 月 28 日，盛通股份 4.3 亿收购北京乐博教育科技有限公司 100%股份。其中股票对价 3.99 亿，现金对价 3053 万。乐博教育承诺自 2016 年开始，逐年累计实现净利润分别为 2458 万元、5688 万元、9755 万元、1.488 亿元，对应 P/E 分别为 17.5x/13.3x/10.6x/8.3x。

4 月 26 日，省广股份全资子公司成都经典视线广告传媒拟用自筹资金 1380 万元受让海南中行天策传媒 60%股权：中行天策估值 2300 万，主营候车亭媒体，是海口最大的候车亭媒体运营商。

4 月 27 日，东方网络子公司东方投资拟以 1.76 亿元收购施向东持有的水木动画有限公司 33.33%股权。交易完成后，东方投资将持有水木动画 100%股权。

5 月 6 日，乐视网拟股票加现金收购乐视影业 100%股权，标的价格初步

确定为 98 亿元。乐视影业承诺 2016~2018 年净利润分别不低于 5.2 亿/7.3 亿/10.4 亿，对应 P/E 倍数为 18.8x/13.4x/9.4x。同时乐视影业募集不超过 50 亿资金，除了用于本次交易对价和费用之外，也用于乐视影业投拍电影和生态自制剧，以及 IP 库建设。

5 月 3 日，光线传媒全资子公司光线影业拟以自有资金 3000 万元认购杭州缙苏电子商务有限公司新增股权同时受让杭州缙苏股东施杰转让的股权，增资及转让完成后，光线影业占杭州缙苏注册资本的 6%。

5 月 3 日，万里股份发布多份公告，主要包括回答上交所针对搜房借壳上市提出的 23 项问询，公示重新修订的借壳交易预案，并宣布于次日复牌。

5 月 6 日，暴风科技澄清未收购体育媒体公司 MP&Silva。本次意向收购方为上海浸鑫投资咨询合伙企业，浸鑫投资为暴风科技与光大浸辉、暴风投资作为联合 GP 设立的基金，该基金募集 52.03 亿，暴风科技作为 LP 认缴出资 2 亿。浸鑫投资是 MP&Silva 的潜在收购方。

5 月 4 日，华录百纳正式宣布设立 VR 产业事业部，同时还计划在未来三年内投入 10 亿元人民币的 VR 产业专项运营资金。

5 月 4 日，华谊兄弟与童石网络成立合资公司。该合资公司每年将对童石网络的 10 部漫画 IP 作品进行改编。

5 月 4 日，莱茵体育与都邦财产保险股份有限公司签署了《战略合作框架协议》，双方将积极开展全面、广泛、深度的战略合作，发挥各自优势资源，联手打造“都邦莱茵体育保险销售公司”，未来适时发起具有专业保险资质的“都邦莱茵体育保险公司”。

5 月 4 日，北京文化参与北京卫视《跨界歌王》的制作。投资金额为 3000 万元，节目预计上映时间为 2016 年 5 月 28 日。

5 月 3 日，利欧股份 3.5 亿领投车和家公司，占比 11.74%，标的公司估值 29.8 亿。该公司是汽车之家创始人李想第三次创业的项目，将打造平价电动车 SEV 和 SUV，并构建车联网系统。

5 月 3 日，蓝色光标控股子公司蓝标电商、参股子公司识代运筹在新三板挂牌。公司持有品牌口碑和舆情分析公司识代运筹 21.0%的股份；公司持有蓝标电商 52.4%的股份。

5 月 6 日，由紫光控股的新华三集团在北京成立。新华三由杭州华三通信

和紫光华山科技组成。其中，紫光华山为原先惠普在中国的服务器、存储和技术服务业务。整个集团由紫光控股 51%，惠普占股 49%。紫光收购华三 51% 股权按的交易对价为 188 亿人民币。

5 月 6 日，华谊嘉信投资 1 亿获得北京快友世纪 10% 股权。快友世纪旗下主营业务为 AdView 移动广告交易平台，估值 10 亿元。快友世纪一致行动人承诺，2016~2018 年净利润不低于 5000 万/6000 万/7000 万，对应 P/E 为 20.0x/16.7x/14.3x。

5 月 7 日，三泰控股 0 元受让控股子公司我来啦（速递易）的小股东石河子熙元股权投资 0.34% 股权。本次受让后成为三泰全资子公司。

5 月 6 日，华闻传媒出资 1 亿元投资上海鸿立虚拟现实投资合伙企业，该产业基金投资领域为虚拟现实内容制作和聚合平台、新型的虚拟现实交互硬件、虚拟现实各种应用项目、原创动漫、动漫制作与动漫聚合平台等项目。

4 月 29 日，丰东股份 18 亿股份对价收购互联网财税服务商方欣科技：方欣科技承诺 2016~2018 年净利润不低于 1.2 亿/1.68 亿/2.35 亿。对应 P/E 倍数为 15.0x/10.7x/7.7x。

4 月 29 日，联络互动以 600 万人民币的价格与其他投资者一起追加投资上海赐麓网络科技有限公司，追加投资后，公司将累计持有赐麓 20.6% 的股份。

5 月 3 日，当代东方全资子公司东阳盟将威参与投资和制作的《北京遇上西雅图之不二情书》截至 5 月 2 日票房超过 4.3 亿元，超过公司最近一个会计年度经审计营业收入的 50%，触发公告要求。

5 月 5 日，棕榈股份拟通过并购基金收购海南呀诺达雨林文化旅游区。该景区是国家级 5A 级景区，同时也是国家文化产业示范基地。

5 月 4 日，上海迪士尼于 5 月 7 日开始试运行。另外，上海地铁 11 号线迪士尼站，以及附近的迪士尼小镇、星愿公园等公共区域都已从 26 日起向公众开放，吸引了众多游客前往游览。

3. 国际新闻

4 月 28 日，Comcast 宣布将以 38 亿美金收购梦工厂。梦工厂将被整合到 NBC 环球旗下的环球电影娱乐集团，与环球影业将并列成为集团子公司。本

次收购价较梦工厂周三收盘价溢价 27%，较周二收盘价溢价 51%。

4 月 28 日，Facebook 发布了 2016 年第一季度财报。财报显示营收为 53.82 亿美元，相比去年同期的 35.43 亿美元增长 52%，净利润为 15.10 亿美元，同比增长 195%。Facebook 还宣布，计划修改现有股权结构，增发没有投票权的 C 类资本股。

4 月 27 日，苹果发布 2016 第二季度财报。财报显示，二季度营收为 506 亿美元，同比下滑 13%；净利润为 105 亿美元，同比下滑 23%。大中华区营收为 124.86 亿美元，同比下降 26%。这是苹果营收自 2003 年以来同比首次出现下滑。

4 月 28 日，亚马逊影业正在和多家 VR 公司洽谈开发 VR 影视内容。据多名相关知情人士表示，目前这一谈判还在早期阶段。亚马逊影业是亚马逊旗下负责影视原创内容的公司，曾制作过“透明家庭”(Transparent)等美剧。

4 月 27 日，HTC 宣布与 Valve、华纳兄弟、阿里巴巴、NVIDIA、Unity、Epic Games、苏宁、国美、京东等多家公司合作，成立亚太虚拟现实产业联盟；同时曝光 Vive X 加速器计划，成立 1 亿美元基金助力 VR 生态发展。

4 月 30 日，Twitter 的 Cortex 人工智能团队开发了一种算法，能实时识别直播视频中的内容，该技术有望实现对流媒体信息的识别。

4 月 29 日，三星高管 Injong Rhee 表示三星正在开发一款独立的全功能虚拟现实头盔。同时这款头盔将实现与其他头盔类似的功能具备精确的位置感知能力。

5 月 1 日，传雅虎已经与乐视达成协议，向后者出售加州圣克拉拉面积 48.6 英亩(约合 19.7 万平方米)未开发的土地。此处地块靠近硅谷的核心，距离雅虎的太阳谷总部约 6.5 公里。

5 月 6 日，SpaceX 第二次从海上成功回收火箭。这是该公司第三次，也是海上第二次成功回收一级火箭。

5 月 6 日，IBM 的科学家首次将该公司的量子计算机接入云端服务向大众公开，IBM 相信几年之内就能开发出量子计算机的实验芯片。

5 月 3 日，软件巨头 Oracle 已同意以每股 10.3 美元共 5.32 亿美元的价格现金收购利用数据分析帮助用户节能的云服务提供商 Opower，与上周 5 收盘价相比，这个价格溢价了 30%。

5月4日，据科技博客 VentureBeat 报道，微软宣布已收购物联网平台 Solair，后者为企业可提供兼容互联网设备的软件。

5月4日，经 COO 戴雷证实，谷歌的无人驾驶汽车项目首席设计师卢克纳和奔驰北美无人驾驶汽车研发总监卢卡·戴尔格罗西将加盟 Future Mobility。该公司曾获得腾讯和富士康的投资。

5月5日，Siri 创始人希望下周推出一款全新的人工智能（AI）助手，这是一个人工智能机器人，它能够模仿人类的“自发性和知识库”。目前 Facebook 和谷歌都已经有了收购 Viv 的打算，不过两位创始人目前尚不打算出售 Viv。

5月4日，Uber 和支付宝联合宣布，中国内地游客在境外旅行时，可以通过 Uber 应用或支付宝应用海外版实时叫车，并实现以人民币支付的无缝体验。目前，这一服务已在 Uber 所覆盖的境外 68 个国家和地区的 400 多个城市同步上线。

5月3日，来自供应链厂商的消息称，由于 iPhone SE 的市场需求远超预期，苹果已经将第二季度的 iPhone SE 订单量从 350~400 万部提高到 500 多万部

5月4日，谷歌宣布与菲亚特合作，开发约 100 辆自动驾驶小型货车用作测试，从而将谷歌的自动驾驶汽车数量提高一倍。

5月5日，美国在线（AOL）计划设立一个配备 360 度摄像头的演播室，并将用它每天直播 5 小时的虚拟现实节目。

5月6日，Netflix CEO 表示暂不考虑开发 VR 技术。原因一是 VR 市场规模仍然很小，潜在观众有限；二是 VR 用于视频观看时佩戴舒适度和用户体验有待改善。

5月4日，在桌面浏览器市场流量统计方面，4 月份谷歌 Chrome 的市场份额为 41.6%，高于 3 月份的 39.0%；微软 IE 的市场份额则从 43.4% 下降至 41.3%。