

中国文化产业投资基金双周刊

第三十七期（2013年7月15日-2013年7月28日）

一、 热点评析及投资研判

本期主题：中国网络游戏市场并购现状分析

1. 事件简述

根据CVSource公布的数据，2011-2013年期间，中国涉及网络游戏公司的并购数量不断增加，2011年19项、2012年23项，2013年1-7月28项，并购金额也由50亿元增长到200亿元。2013年7月16日，百度宣布以19亿美元估值收购领先的手机游戏分发平台91无线，更是将收购金额提升到了一个新的水平。

2011-2013年部分国内网络/手机游戏公司并购情况

标的企业	行业	买方企业	行业	交易宣布时间	交易类型	交易金额	交易股权
玩蟹科技	手游	掌趣科技	游戏	2013/7/17	收购	18 亿元	100.00%
91 无线	网游	百度在线	网络	2013/7/15	资产收购	19 亿美元	N/A
电玩巴士	网游	百度多酷	网络	2013/7/12	资产收购	N/A	N/A
银汉科技	手游	华谊兄弟	影视	2013/7/3	收购	6.7 亿元	50.88%
要玩娱乐	网游	大唐电信	通信	2013/6/24	收购	17 亿元	100.00%
狼旗网络	网游	欧比特	芯片	2013/6/22	增资	0.15 亿港元	28.00%
杭州幻游	网游	浙江华策	影视	2013/5/22	合资设立	480 万元	19.50%
兄弟玩	网游	杭州乐港	游戏	2013/5/1	收购	N/A	N/A
第七大道	网游	畅游	游戏	2013/5/1	收购	0.78 亿美元	28.00%
ACTOZ	网游	盛大游戏	游戏	2013/4/22	收购	N/A	N/A
金刚游	网游	北京易生	系统	2013/4/18	收购	486 万元	100.00%
完美世界	网游	复星国际	综合	2013/4/11	增持	N/A	1.05%
趣游	网游	奇虎	网络	2013/3/5	收购	N/A	N/A
完美世界	网游	复星国际	综合	2013/2/8	增持	N/A	2.73%
动网先锋	网游	掌趣科技	游戏	2013/2/5	收购	8.1 亿元	100.00%
缔顺科技	网游	美盛文化	动漫	2013/2/1	收购	0.198 亿元	51.00%
博远无线	手游	网龙	游戏	2013/1/9	收购	0.25 亿美元	4.52%
中青宝	网游	宝德投资	投资	2012/12/10	投资	0.2 亿元	1.89%
漫游谷	网游	博瑞传播	报刊	2012/10/25	收购	N/A	70.00%
天神互动	网游	光线传媒	影视	2012/8/25	投资	1 亿元	10.00%

九众互动	网游	奇虎	网络	2012/8/10	收购	N/A	N/A
五分钟	网游	上海恺英	网络	2012/8/1	资产收购	N/A	N/A
吉比特	网游	博瑞传播	报刊	2012/7/25	收购	9 亿元	79.01%
完美世界	网游	复星国际	综合	2012/7/6	增持	785 万美元	1.08%
Epic Games	网游	腾讯	网络	2012/6/19	收购	3.3 亿美元	48.40%
完美世界	网游	复星国际	综合	2012/5/14	投资	0.36 亿美元	7.31%
浩方在线	网游	浙报传媒	报刊	2012/4/6	收购	2.92 亿元	100.00%
边锋游戏	网游	浙报传媒	报刊	2012/4/6	收购	31.8 亿元	100.00%
泥巴网络	网游	博瑞天堂	游戏	2012/3/1	收购	0.6 亿元	N/A
Noumena	手游	空中网	网络	2012/2/15	收购	N/A	100.00%
天堂网络	网游	博瑞传播	报刊	2012/2/9	增资	0.5 亿元	56.00%
Level Up	网游	腾讯	网络	2012/1/19	收购	0.27 亿美元	49.00%
游戏谷	网游	腾讯	网络	2011/11/4	收购	1.35 亿元	15.00%
17173	网游	畅游	游戏	2011/9/30	收购	1.63 亿美元	N/A
梦网网络	网游	奇虎	网络	2011/8/1	资产收购	N/A	N/A
Cryptic Studios	网游	完美世界	游戏	2011/5/31	收购	0.35 亿欧元	100.00%
CrowdStar	网游	第九城市	游戏	2011/5/24	收购	N/A	N/A
浩基网络	网游	上海文广	网络	2011/5/17	收购	N/A	N/A
第七大道	网游	畅游	游戏	2011/4/20	收购	1 亿美元	68.26%
天一讯灵	手游	中青宝	游戏	2011/3/17	增资	0.3 亿元	37.03%
天一讯灵	手游	中青宝	游戏	2011/3/17	收购	600 万元	10.00%
Riot Games	网游	腾讯	网络	2011/2/9	收购	16.8 亿元	70.44%

2. 中国游戏并购分析

中国网络游戏并购事件虽然繁多，但归纳起来主要有以下四种类型：

类型一：同类公司横向收购型

游戏并购中比较常见的类型是同类公司的横向并购，如畅游（端游研发）收购第七大道（页游研发）或掌趣（手游）收购动网先锋（页游）。此类并购一般为全部收购，其主要动因除了通过并购扩大市场份额，另一个重要目的则是低成本进入其它细分市场（如PC客户端游戏公司涉足网页游戏）。

类型二：游戏产业链上下游整合型

产业链整合是游戏并购中的另一重要类型，代表事件如腾讯（页游运营）收购游戏谷（页游研发），畅游（游戏研发及运营）收购17173（游戏门户），以及百度（搜索）收购91无线（游戏分发）等。并购方和被并购方通过资本层面的合作，进而发挥业务层面的协同效应，从而在行业竞争中占据更有利的地位。

类型三：传媒公司跨媒体收购型

近来最热门的游戏并购类型是传媒公司（尤其是上市传媒公司）针对游戏公司的跨媒体并购，例如华谊兄弟（影视）收购银汉科技（手游）、浙报传媒（报纸）收购边锋和浩方（棋牌竞技游戏）、博瑞传播（报刊）收购游戏谷（页游），以及光线传媒（影视）投资天神互动（页游）等。

传媒公司收购游戏公司的主要动因包括两点：1) 成功的游戏公司大都有高现金流、高利润率、轻资产等特点，与上市公司结合极易获得资本市场的青睐；2) 与传媒公司存在潜在的跨媒体协同效应，例如游戏改编影视或新的推广渠道等。

类型四：上市公司追求利润型

还有一类并购方与游戏行业并无直接关联，并购游戏公司只为其高利润率和高现金流，一般视为纯财务投资，与业务整合无关。

从发展趋势看，虽然第一和第二类并购一直是市场的主流，但第三和第四类并购近期呈现爆炸式增长，且涉及金额也屡创新高。

被并购方动因：更好的退出与变现机会

游戏公司愿意接受并购的原因主要有以下几个：

- 1) 独立上市困难，A股上市之路尚未开启，境外上市（尤其是美国市场）又面临低市盈率的困境，因此被并购成为很多游戏公司的优先选择；
- 2) 游戏公司尤其是研发类公司像电影行业一样存在着市场环境不稳定，业绩波动大的问题。在相对业绩高点出售公司，对创始人和投资者都是一个不错的选择；
- 3) 并购方如果在资金之外还能提供有效的其它资源（如海量用户或强势渠道），对于被并购方而言也增加了成功的机会。

并购后整合：任重道远

游戏公司“轻资产，高利润率”的特点在并购后是否能够延续，很大程度上取决于并购方如何整合被并购游戏公司，尤其是如何留住核心团队和保持团队士气。

网络游戏公司往往在价值观和企业文化方面具有比较典型的互联网基因，是否能够充分融合到并购方“传统产业”的企业文化之中，需要一个长期磨合的过程。

3. 投资观点

网络游戏包含三种类型：客户端游戏、网页游戏、手机游戏。客户端游戏目前已过行业高速发展期，收入增长放缓，市场集中度较高，投资机会不多。处于成长期的网页游戏和手机游戏则成为投资并购的热点。

网页游戏并购：关注行业变化趋势，紧盯行业领头羊

中国网页游戏行业经过6年多的快速发展，目前已经进入行业整合阶段，在研发商和运营平台方面都出现了一批具有显著领先优势的企业。

以畅游并购第七大道为例，第七大道的两款畅销游戏《弹弹堂》和《神曲》，每月为畅游贡献超过1亿元的分成前收入，占畅游总营收的20%以上，并拉动畅游股价上涨近50%。

手机游戏并购：抓住行业爆发机会，寻找潜力公司

随着智能手机用户的快速增长和分发、支付等通道的日趋成熟，手机游戏成为网络游戏中增长速度最快的一个分支。2012年底至今，手机游戏行业迎来了一个爆发阶段，月收入超过千万的手机游戏已超过20款。市场研究机构普遍认为2013年手机游戏市场规模将达到100亿元，与网页游戏市场规模基本持平。

强劲的业绩增长成为上市公司收购手机游戏公司的主要动力，今年以来大量的游戏行业并购事件和传闻，标的企业都是手游公司，甚至任何涉及手机游戏的动向都会带来股价的显著波动。

投资重点：平台型公司和有可持续性的研发公司

随着越来越多游戏公司开始跨界经营（端游公司涉足页游，或页游公司研发手游），对游戏公司的评价标准也在发生改变。一般来说，具有平台特性的公司具有更好的发展前景。另一方面，如果研发型公司拥有持续推出成功产品的能力，同样也是很好的投资目标。

二、文化产业重要政策动向

1. 文化部

7月15日，文化部印发关于《地方戏曲剧种保护与扶持计划实施方案》的通知。通知表示，在地方戏曲剧种保护与扶持方案实施过程中，要加强党和政府的领导，以解放和发展艺术生产力、促进地方戏曲精品力作和优秀人才竞相涌现为根本目标，充分发挥国有事业、转制的国有企业以及民营等各种体制地方戏曲艺术表演团体的积极性和创造性，按照统筹协调、突出重点、注重实效的原则，保证方案的顺利实施。

7月16日，文化部印发关于《对港澳文化交流重点项目扶持办法（试行）》的通知。此通知的目的为加强港澳文化工作的合作机制建设，统筹全国文化资源，形成对港澳文化工作的合理而制定。该办法规定了演出展览、人员交流、人才合作、产业贸易四大扶持领域，并在目标和方案、质量和内涵、效益和影响、形式和方法、宣传和推广方面对重点项目的选拔进行了要求。该办法规定在9月30日之前完成重点项目的申报工作。

2. 新闻出版广电总局

7月19日，国家新闻出版广电总局公布了第八批“中国民族网络游戏出版工程”项目。该项目是自2004年以来版署组织并实施的，目的是为繁荣发展中国民族网络游戏出版产业，提高中国网络游戏企业的科技创新能力，增强中国民族网络游戏在游戏市场中的竞争力，重点为满足青少年文化娱乐需求。至此，该工程共推出了173个网络游戏项目，本次推出的25个项目是从104家游戏企业中甄选出来的，具体内容如下表所示。

7月23日，国家新闻出版广电总局发布了关于《2011-2020年国家古籍整理出版规划》的通知。该规划是为建设优秀传统文化传承体系，加强古籍整理出版中长期规划的动态管理。《规划》中原列入491个项目，全部完成整理的有35个，部分完成的有52个，其中由出版单位申领的有6个。此次调整，将原来的491个项目调整为525个。

7月16日，国家新闻出版广电总局发布关于《2013年6月全国国产电视动画片制作备案公示》的通知。截止到今年6月，经备案公示的全国国产电视动画片为43部，共35477分钟。其中历史题材的有2部，共3435分钟；童话题材的有16部，共10226分钟；教育题材的有15部，共10724分钟；现实题材的有8部，共8284分钟；科幻题材的有2部，共2808分钟。按题材占比大小排名，备案公示的国产电视动画片题材依次为：教育、童话、现实、历史和科幻。总局表明此次国产电视动

画片备案公示总体情况较好，请各级广播影视行政管理部门加强对所辖动画制作机构的指导和培训，进一步明确《国产电视动画片制作备案公示管理制度暂行规定》中的要求，加强对报备剧目的审查工作。中外合拍动画片要按照《中外合作制作电视剧管理规定》的要求，申请立项后方可制作。

7月24日，国家新闻出版广电总局发布关于《2013年第二季度全国国产电视剧发行许可情况》的通告。通告显示，2013年4-6月份，全国各类电视剧制作机构共计生产完成并获准发行国产电视剧96部3292集。现实题材剧目共51部1602集，其中当代题材共48部1501集，现代题材共3部101集；历史题材剧目共43部1589集，其中近代题材共35部1225集，古代题材共8部364集；重大题材剧目共2部101集。

7月26日，国家新闻出版广电总局公布《2013年首届向全国青少年推荐50种优秀音像电子出版物目录》的通知。为营造有利于青少年健康成长的社会环境和文化环境，总局将此次通知于今年5月下发给各地区、各部门和各音像电子出版单位后，并在规定时间内收到报送的音像制品345种、电子出版物75种。经过在相关媒体上公示，最终确定50种优秀音像电子出版物进入推荐目录，其中音像制品40种、电子出版物10种。

三、国内外重要业内资讯

1. 国内投资动态

2013年7月15日-7月28日 VC-PE 投资事件						
融资时间	交易	投资机构	交易金额	币种	融资轮次	行业分类
2013-07-16	穷游网	阿里巴巴	N/A	N/A	VC-Series A	互联网信息服务
2013-07-17	宝宝巴士	顺为基金	N/A	N/A	VC-Series A	其他软件服务
2013-07-17	旷视科技	创新工场	N/A	N/A	VC-Series A	互联网信息服务
2013-07-18	Taykey	特纳亚资本/红杉中国/软银集团	N/A	N/A	VC-Series A	广告业
2013-07-18	乐视影业	深创投	N/A	N/A	VC-Series B	电影制作与发行
2013-07-19	房多多	鼎晖	N/A	N/A	VC	互联网信息服务
2013-07-22	融360	红杉中国	3000万	美元	VC-Series B	互联网信息服务
2013-07-22	我买网	赛富基金	N/A	N/A	VC-Series A	互联网信息服务
2013-07-23	人人猎头	凯鹏华盈	N/A	N/A	VC-Series A	互联网信息服务
2013-07-23	七游网络	N/A	N/A	N/A	VC-Series A	应用软件开发

2013-07-24	高朋网	腾讯	3000 万	美元	VC-Series B	邮购及电子销售
2013-07-24	贞观雨科技	经纬创投	N/A	N/A	VC-Series A	互联网信息服务
2013-07-24	盒子支付	金沙江创投 /Atomico Ventures	1000 万	美元	VC-Series B	互联网信息服务
2013-07-24	好玩一二三	N/A	9000 万	人民币	VC-Series A	应用软件服务
2013-07-25	百分点	IDG 资本/新干线 投资	1000 万	美元	VC-Series B	互联网信息服务
2013-07-26	中国手游	新世界策略投资	2500 万	美元	PE-PIPE	应用软件服务

2. 国内新闻

【新浪科技】7月22日，中粮集团与赛富投资基金共同宣布赛富投资基金投资中粮我买网项目，投资金额为千万美元，融资将用于中粮我买网未来几年内全国市场布局及渠道拓展。中粮我买网是中粮集团投资创办的食品购物网站，此次赛富投资基金除了资金注入外，还将在战略规划、业务发展及资本运作方面与我买网合作。

【新浪科技】7月23日，人人猎头在今年4月份完成近2000万人民币天使投资后，再次获得KPCB数百万美元A轮融资。人人猎头的商业模式是“众包招聘”，也就是“人人都可以当猎头”，这一平台上每天发布企业的最新招聘职位，并悬赏一定奖金，所有的人都可以推荐身边认为合适的人去参与招聘，一旦推荐的人被最终录用，推荐人就可以拿到赏金。CEO王雨豪透露，现在他们覆盖的企业规模已经达到了2000家，而其平台上的个人猎头用户获得的最高月收入高达4.2万元。

【新浪科技】7月24日，华谊兄弟发布公告宣布将以6.72亿元的价格，收购手游公司银汉科技50.88%股权，华谊兄弟需要向银汉售股股东支付股份对价约2.2亿元，同时支付现金对价约4.47亿元。此外，公司将不超过10名特定投资者非公开发行股份募集配套资金，募集资金总额不超过2.24亿元，发行价格不低于26.49元/股。银汉科技成立于2001年，主营业务为提供移动增值服务和大众网络游戏开发与运营服务。

【新浪科技】7月24日，高朋网宣布即将完成新一轮融资，由Groupon、腾讯联合参与投资，金额或将超过3000万美元。高朋网CEO李宁表示，自去年合并三团以来，新高朋网经历系统整合，人员整合，月交易额已经突破2亿，运营上已接近盈利。

【新浪科技】7月24日，金融垂直搜索平台“融360”近日已完成B轮融资3000

万美元，预计该公司近日将正式宣布融资结果，这是互联网金融业近年来最大的一笔融资额。“融 360”是一家提供专业融资贷款搜索服务的创业公司，其业务主要为提供各种银行和金融机构的贷款搜索、比较和推荐服务。

【新浪科技】7月25日，国内领军的移动支付解决方案及平台提供商盒子支付宣布，公司的B轮融资顺利完成。此轮融资总额达6000多万元人民币，由国微技术公司领投，A轮投资者金沙江创投，及Atomic跟投。盒子支付是国内首个通过银联受理终端安全认证、银行卡检测中心安全认证的企业，盒子支付定位于移动支付平台的技术提供方和运营商，旗下产品有个人移动POS机与钱盒。据悉，盒子支付平台上的交易笔数已已经超100万，交易总额突破10亿。

【新浪科技】7月25日，大数据技术公司百分点宣布完成第二轮1000万美元融资，投资方为东方星空创投和IDG资本。百分点同时发布新战略，由提供大数据技术进入到大数据管理与应用领域。成立4年的百分点一直专注于大数据技术的创新，百分点创始人苏盟表示，本轮融资将用于技术创新和新产品研发，同时扩张服务器集群等基础设施。

【新浪科技】7月26日，紫光股份发布公告称，公司拟通过发行股份及支付现金相结合的方式，购买能通科技100%的股份和融创天下100%的股份，交易金额预计为13亿元，其中现金支付不超过2.46亿元。能通科技主营业务为金融、交通、电信等行业大中型企业及政府机构提供整套IT运维解决方案，融创天下是国内领先的移动互联网应用平台产品、技术服务和解决方案提供商。

3. 国际新闻

【Bloomberg】7月16日，苹果公司正在与以色列半导体公司Primesense展开收购谈判，计划以2.8亿美元收购这家3D传感器制造商。据称，Primesense的高管之前曾经专程拜访苹果公司总部，希望将该公司的技术整合到苹果公司的产品中。

Primesense的3D扫描技术已经被全球的2000多万台设备采用，其中包括一些智能手机和平板电脑。某些便携扫描仪也使用了Primesense的技术来生成室内空间的3D彩色模型。

【Bloomberg】7月17日，美国私密社交网站Path启动C轮融资，计划募集5000万美元，估值达5亿美元。据知情人士透露，Path目前仍在寻找领投方，而且此轮融资已经获得超额认购，投资方中包括一家来自“亚洲的战略私人投资集团”。Path

由Facebook前员工戴维·莫林创建，去年4月，该公司曾融资3000万美元，市场估值达到2.5亿美元。

【Bloomberg】7月17日，爱立信签署商业转让协议，宣布将收购TeleOSS咨询有限公司的全部业务。TeleOSS咨询有限公司专业从事运营支撑系统的咨询和系统集成，总部位于泰国曼谷。此次收购还须双方协商并达到惯例成交条件，预计将于2013年第3季度底完成。收购完成后，将有约50位技术精湛的OSS系统集成专业人士加盟爱立信，他们目前的工作地点都在泰国。

【Bloomberg】7月18日，雅虎宣布收购美国移动广告创业公司Admivate，这是雅虎CEO玛丽莎·梅耶尔主导下的又一次移动领域的收购。雅虎表示，此次收购是公司广告技术平台的又一次投资。Admivate团队将加入雅虎显示广告部门，目前双方尚未透露此次收购交易的细节。

【Bloomberg】7月18日，雅虎公司宣布完成收购中国创业公司智拓科技，这是自去年7月雅虎公司CEO梅耶尔上任以来的第18宗收购交易，也是首次真正意义上的海外收购公司，不过双方并未透露并购金额。智拓科技定位主流社交平台大数据分析，其业务包括独立研发的社交化招聘、社交关系管理等垂直应用及第三方社交数据服务。智拓科技CEO郑皓曾任雅虎美国研究院资深架构师及雅虎北京全球研发中心首席架构师、并曾任Zynga亚太区CTO。

【Bloomberg】7月19日，Facebook宣布收购英国代码检查软件开发公司Monodics，并表示随后将把Monodics技术及该公司部分工程团队纳入Facebook的移动平台开发中。过去一年来，Facebook的收购业务都聚焦移动类软件及工程师。Facebook合作伙伴关系副总裁丹·罗斯表示，Facebook的目标是转型成为移动领域最好的公司，未来将继续寻求收购移动产品。

【Bloomberg】7月19日，苹果公司收购了加拿大众包地理位置数据公司Locationary。知情人士称，苹果近日已经完成了这笔并购交易，但并未透露具体的交易规模。此外，苹果发言人史蒂夫·道林也对这笔交易给予了证实。Locationary相当于是当地商家名录的“维基百科”，使用众包和整合的数据交换平台Saturn来收集、整合和验证海量关于全球当地商家的数据，从而解决地理位置服务的一个重大问题——信息过时。

【Bloomberg】7月19日，知情人士透露，夏普计划通过发行股票融资约1000亿日元，约合9.94亿美元。夏普是苹果公司的供应商，该公司今年9月将有2000亿日元可转换债券到期。知情人士表示，夏普计划在今年9月底公开发发行约900亿日元股票，

并向住宅设备制造商骊住集团定向发行最多100亿日元股票。

【Bloomberg】7月20日，苹果公司已经同意收购在线交通导航服务HopStop.com，希望藉此改进其地图工具。去年苹果公司推出了自己的地图应用，但市场反应不佳。HopStop总部位于纽约，为全美范围内140多个大城市地区以及其他6个国家提供导航服务，HopStop能引导用户在城市中以最短的路线步行、骑自行车、坐地铁和乘车。

【Bloomberg】7月21日，云存储服务Dropbox已收购移动应用开发商Endorse。Endorse的应用帮助用户在购买特定品牌商品时获得现金返利。Dropbox没有透露这笔收购的财务条款。Endorse创立于2010年，此前获得了来自SV Angel和Accel Partners等风投公司的425万美元投资。该公司的合作伙伴包括宝洁、通用磨坊和百事。这些公司一方面向潜在用户提供优惠，另一方面也可以收集用户的购物习惯信息。

【Bloomberg】7月22日，台湾芯片制造商奇景光电Himax Technologies周一宣布，谷歌将收购其旗下显示器技术部门立景光电Himax Display6.3%的股份。奇景光电称，谷歌将来还有权将其持股比例增加到约15%。这笔投资将被用于生产谷歌眼镜、头戴式显示器等设备所需的硅芯片和模块等。奇景光电并未透露谷歌的投资金额，但表示该交易将于本季度内完成。

【Bloomberg】7月23日，思科与网络安全公司Sourcefire今天公布最终协议称，思科将以每股76美元的价格现金收购Sourcefire，交易总额约27亿美元。交易完成后，Sourcefire员工将加入思科安全部门。Sourcefire成立于2001年，主要提供各种网络安全产品，包括预防系统、防火墙以及先进恶意软件保护产品，2012年底报告营收2.23亿美元，年增长率35%。

【Bloomberg】7月23日，美国技术咨询公司SR Tech Group周一宣布，谷歌已经向该公司购买了多项专利，涵盖搜索引擎语音接口和调整语音识别程序的相关技术。SR Tech Group与总部位于辛辛那提的VoiceTechGroup展开了合作，后者开发了众多语音识别技术。该交易的条款并未披露，谷歌发言人虽然证实了这一消息，但拒绝发表进一步评论。

【Bloomberg】7月24日，知情人士透露，Twitter将在今年年底前向美国证券交易委员会SEC递交S-1表格，申请首次公开招股。自从Facebook登陆资本市场以来，Twitter就成为最受期待的IPO之一。知情人士透露，IPO的时间表可能会与记录Twitter发展历程的《Hatching Twitter: A True Story of Money, Power, Friendship, and Betrayal》一书中描述的类似，Twitter 2013年的全球营收将超过5.828亿美元，2014年则会达到10亿元。

【Bloomberg】7月24日，爱立信宣布正在收购加拿大TelcoCell公司，这是一家专注于业务支撑系统的咨询和系统集成公司。一旦交易完成，预计约200名TelcoCell的加拿大和美国服务雇员和咨询顾问将加入爱立信。此次交易的财务条款没有披露，该交易预计将于今年第三季度末完成。爱立信表示，此次收购补充了其现有BSS产品组合和在该领域的专门技术，并将进一步加强该公司在北美地区的客户关系和BSS能力。

【Bloomberg】7月24日，荷兰KPN同意以81亿欧元，约合107亿美元，向西班牙电信Telefonica出售其德国移动业务E-Plus，该交易将改变德国的最大移动运营商地位。KPN将获得50亿欧元现金和西班牙电信德国控股公司17.6%的股权。西班牙电信德国公司将发行新股票为该交易进行融资。西班牙电信德国公司表示预期将于2014年中期完成该交易。该交易有助于KPN和西班牙电信与德国的两个顶级运营商——德国电信和英国沃达丰集团进行竞争。

【Bloomberg】7月25日，消息人士透露，闪购网站Zulily已在最近几周聘用多家投资银行，为其可能发起的首次公开招股交易提供顾问建议。Zulily成立于2009年，总部位于西雅图，创始人为钻石在线销售平台前高管马克·瓦登和达雷尔·卡文斯。

【Bloomberg】7月26日，美国打车应用Uber正在开展另一个重大的融资回合，这一次将由私募股权投资公司德州太平洋集团牵头。报道称，预计Uber在这个融资回合中将可筹集1.5亿美元到2亿美元资金，公司估值约为35亿美元。消息人士透露，这个融资回合尚未完成，但已接近完成。自2009年成立以来，Uber已经筹集了5700万美元资金，最近的一个融资回合是在2011年底筹集了3700万美元资金。

【Bloomberg】7月26日，美国域名注册和托管公司Go Daddy CEO布莱克·欧文周四表示，该公司最早可能于明年IPO，今年的营收有望达到14.3亿美元，并有望在今后两三年达到50亿美元。欧文拒绝透露Go Daddy可能的IPO融资额，以及该公司是否已经聘请了投行。Go Daddy曾于2006年申请IPO，但几个月后又以市场环境不利为由撤消了这一计划。

【Bloomberg】7月26日，戴尔创始人迈克尔·戴尔和银湖资本发表声明，将其私有化报价从每股13.65美元/股提高至13.75美元/股，并称这是他们最佳也是最终的报价。迈克尔此次终于不敌各方“压力”，将戴尔估值从原来的244亿美元提升至246亿美元。作为提高收购价格的条件，迈克尔财团要求戴尔董事会特别委员会通过新表决规则，把弃权票不视为“反对票”。不过，戴尔董事会特别委员会表示寻求获得至少每股14美元的报价，这可能让双方陷入僵局。

【Bloomberg】7月26日，法国传媒巨头Vivendi宣布，计划以82亿美元的价格将其所持动视暴雪股权的85%，重新卖给这家视频游戏开发商及其管理层。据悉，Vivendi将以每股13.60美元的价格出售这些股票，出售价格比动视暴雪周四收盘价低10%。交易完成后，Vivendi仍将持有8300万股动视暴雪股票，持股比例为12%。